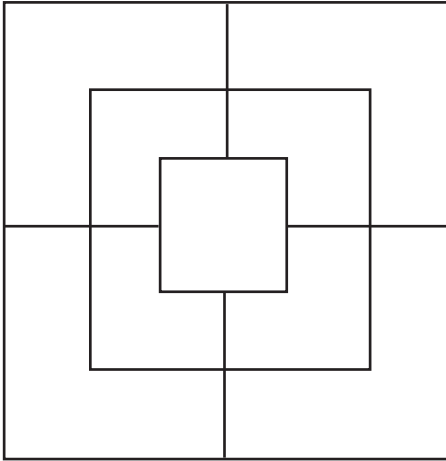


## Miila



Kaksi pelaajaa saattaa pelata tätä peliä.  
Joka pelaaja tarvitsee yhdeksän knappia.  
Yksi ottaa esimerkiksi yhdeksän valkukeeta knappia,  
ja toinen ottaa yhdeksän mustaa knappia.

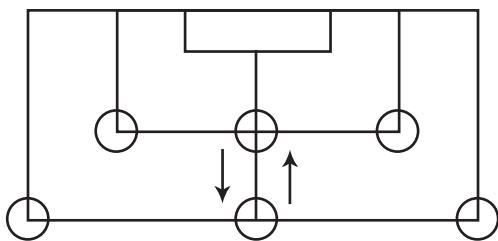
Peli alotetaan näin:

Kumpikin pelaaja panee vuoroteleen yhden knapin pelin päälle. Knapit saapi panna linjoin nuskhiin eli risteykshiin.

Jos saapi kolme knappia riviin silloin on "miila",  
ja saapi ottaa toiselta yhden knapin pois, minkä vain,  
mutta ei miilasta.

Ko kaikki knapit on pantu pelin päälle, niin peli jatkuu näin:

Pelaajat siirrethään vuoroteleen oman knapin linjoi myöden risteyksheen tahi nuskhaan, mutta yksi askel tyhjä kerralla.  
Ko pelaajalla on tyhjä kolme knappia jäljellä, hän saapi hyppiä.  
Hän saapi silloin panna knapin mihiin vain.  
Peli loppuu ko toisella pelaajalla on vain kaksi knappia, tahi ko toinen on joutunut arestiin (hän ei saata siirtää yhtään knappia).



Saha:  
Joka kerta ko sie siirrä  
knapin, sie saat miilan.